

โครงการพัฒนานวัตกรรมการจัดการเรียนรู้
Active Learning
ที่ตอบสนองสมรรถนะตามบริบท
“AL Hero : Learning Community”



AVENGER TEAM
AL HERO
Active Learning OBEC

สำนักพัฒนานวัตกรรมการจัดการศึกษา สพฐ.

Ultimate Goal

1. สร้างโอกาสและคุณภาพการศึกษาตามความต้องการและบริบทอย่างแท้จริง
2. เตรียมพร้อมก้าวสู่หลักสูตรฐานสมรรถนะ
3. ฟื้นฟูการเรียนรู้ที่ถดถอย (Learning Loss)
4. ขับเคลื่อนการเปลี่ยนแปลงและยกระดับคุณภาพในยุค Disruption



o b j

Project Objective

1. พัฒนา AL Hero (Change Agent / Influencer)
2. พัฒนา AL Innovation / AL Whole School
3. สร้าง Community ที่แข็งแกร่ง มีพลวัต และยั่งยืน
4. พัฒนา AL Cockpit เชื่อมโยงพื้นที่สู่นโยบาย

Key Success

1. Active [L] earning : Learn to Earn
2. สร้าง Content/Resource โดยผู้ใช้
3. แชนจ์ทรพยากรในการเรียนรู้ (ระดับโรงเรียนและบุคคล)
4. การันตีนวัตกรรมที่สร้างคุณค่าได้จริง (ขึ้นห้าง) จากภาคี
5. สร้างการตื่นรู้/บูรณาการทุกระดับ

พื้นที่ของ AL Hero ปี 64 / ตัวอย่างสารสนเทศเพื่อการพัฒนา AL เชื่อมโยงการปฏิบัติสู่นโยบาย [OBEC AL Cockpit]

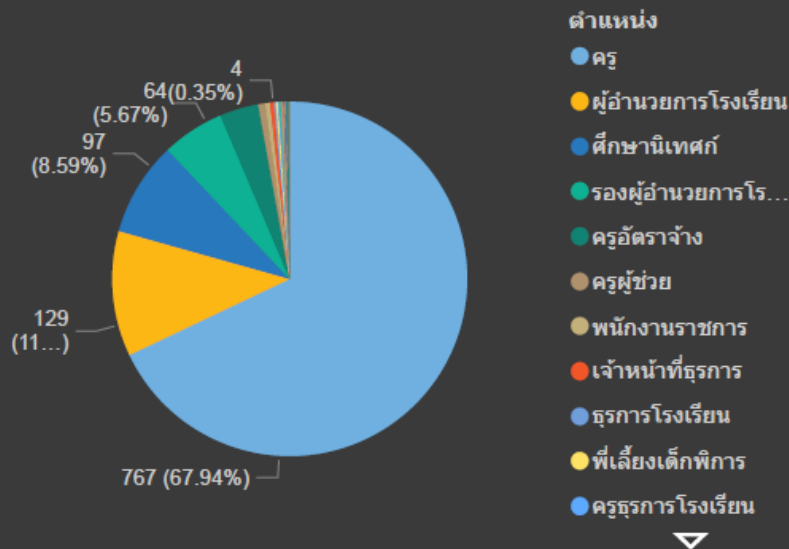
AL Hero กลุ่มเป้าหมายโรงเรียน 349

ปักหมุด AL Hero กลุ่ม 349



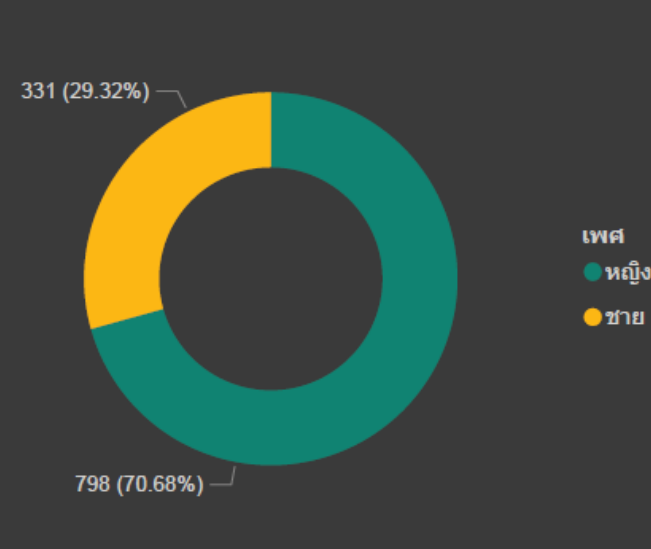
มหาสารคาม มี AL Hero อายุ 77 คน คิดเป็น 6.82% ตามด้วยสระแก้ว และเชียงใหม่

อาชีพของ AL Hero



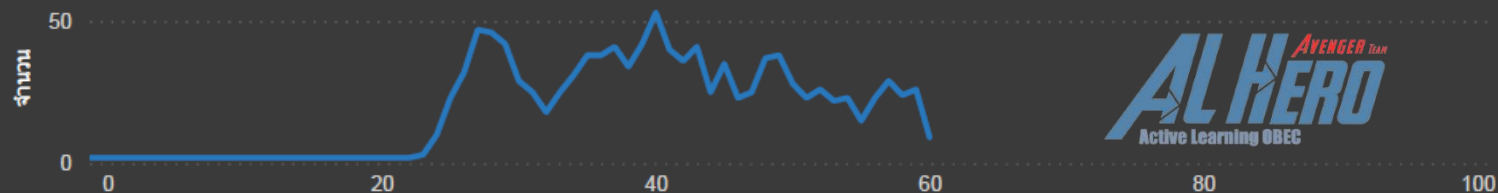
AL Hero แบ่งเป็นครู 767 คน คิดเป็น 67.94% ตามด้วยผู้อำนวยการโรงเรียน และศึกษานิเทศก์

เพศของ AL Hero

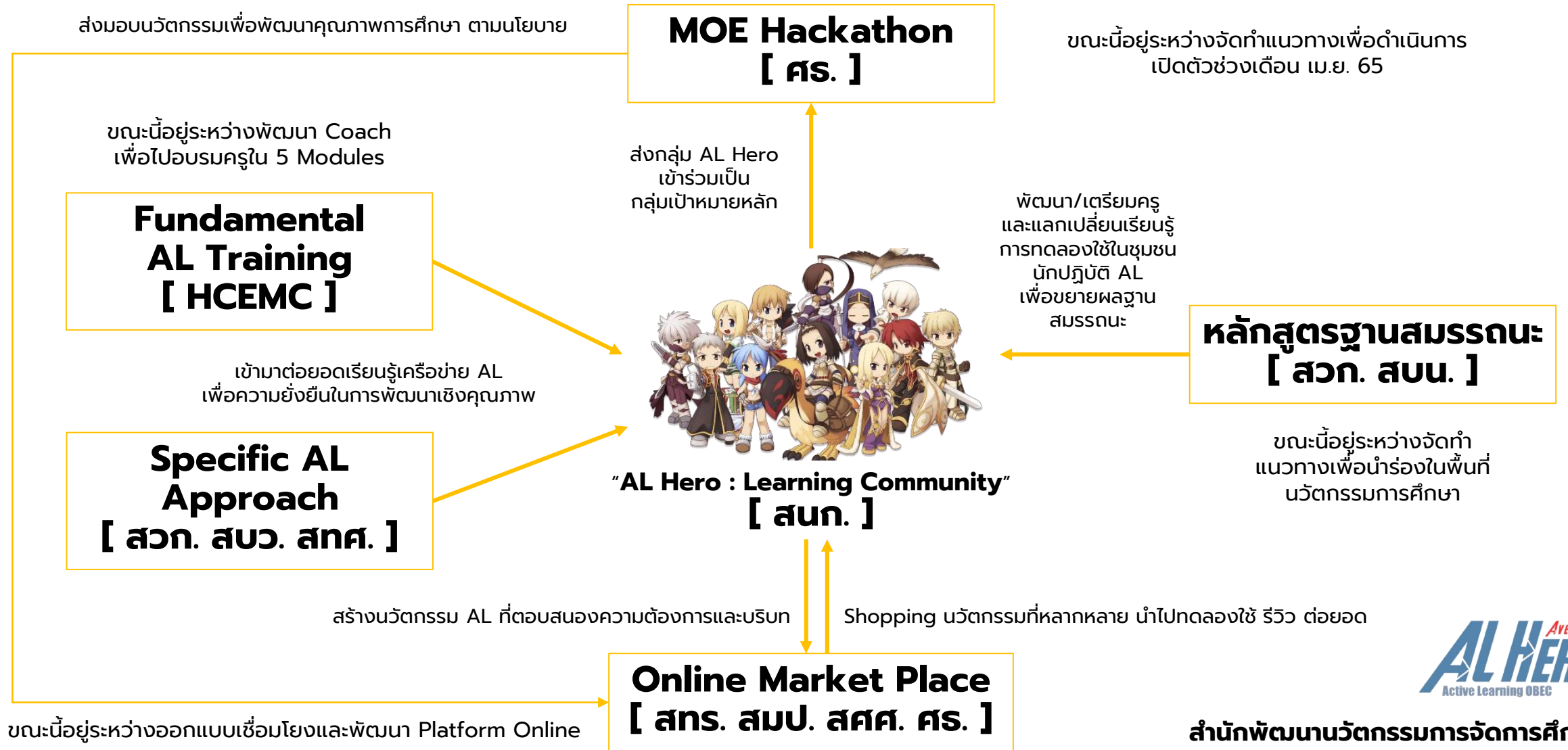


AL Hero เป็นผู้หญิง 798 คน คิดเป็น 70.68% ที่เหลือเป็นผู้ชาย 331 คน

อายุของ AL Hero



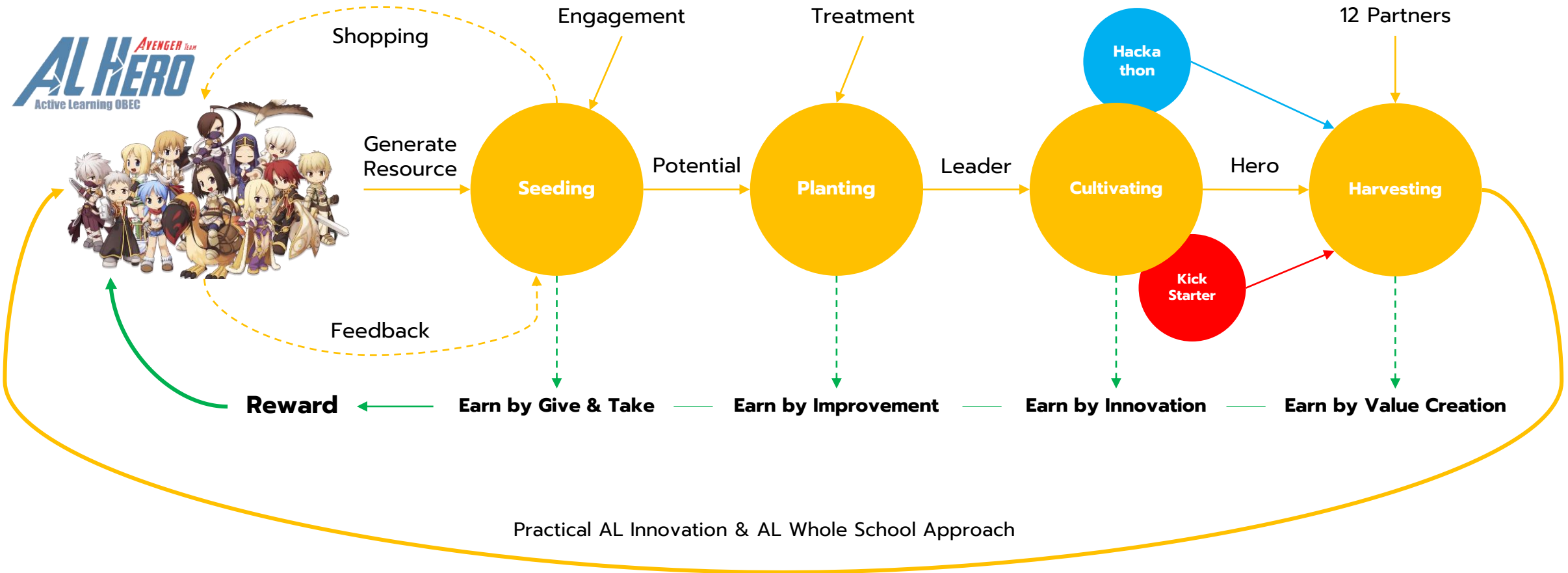
การเชื่อมโยงส่งต่อด้าน Active Learning ใน สพฐ. ปี 65



65 Theme : 12 ภาควิชา ภาครันตี นวัตกรรม Active Learning



[AL topia : Learn More, Earn More]



Practical AL Innovation & AL Whole School Approach



#Values Creating
สร้างนวัตกรรมได้ ใช้นวัตกรรมเป็น

[Personalize, Customize
& On-Demand Learning]

#เสริมสมรรถนะ



แชร์

ปล่อยของ แบ่งปันไอเดีย สร้างนวัตกรรม

ใช้

ทดลองใช้ รีวิว ข้อค้นพบ ข้อเสนอ ทิป

ซ้อป

นำ Point/Coin ไปแลก Benefit ต่างๆ

[Learning Community]

[Certificate]

#สพฐ. และภาค

การันตี

ความสำเร็จ

นวัตกรรม

และคุณค่า

รายบุคคล/โรงเรียน